

## PATCH SCENARIO TRIVENETO

Questa è una patch alla route Triveneto v-1 che corregge il lato dei platforms su tutte le stazioni della linea, l'aspetto dei segnali e i limiti in rango A e C come da FL Dicembre 2020. Inoltre, inserisce la codifica tramite le boe a 4 e 9 codici ove previsto come da FL Dicembre 2020.

La patch dovrebbe essere compatibile con le activity esistenti, e con MSTs.

La patch va applicata alla route Triveneto v-1 dopo averla scaricata ed installata, e dopo avere applicato le patch già esistenti, come indicato qui sotto.

La route Triveneto v-1 può essere scaricata da qui:

[http://www.trainsimhobby.net/infusions/pro\\_download\\_panel/download.php?did=1283](http://www.trainsimhobby.net/infusions/pro_download_panel/download.php?did=1283)

vanno poi applicate le patch:

[http://www.trainsimhobby.net/infusions/pro\\_download\\_panel/download.php?did=1297](http://www.trainsimhobby.net/infusions/pro_download_panel/download.php?did=1297)

Credits:

- Carlo Santucci, che ha realizzato le correzioni dei files sigscr.dat, e per il costante supporto nella realizzazione di tale patch.
- Rossano Privitera, che ha realizzato le shapes di tabelle RSC e boe, e ha creato le relative entry nel file sigscr.dat
- Andrea De Berti e gli altri autori della route, che mi hanno permesso di pubblicare questa patch

Paolo (infopaolor@gmail.com)